

must hurry up to stop him!

The Virtual Photonics Escape Room Game

Dr.-Ing. Barbora Marsikova¹, Prof. Anna-Katharina Grimm²

¹ Max Planck School of Photonics, Jena, Germany

² Ostbayerisch-Technische Hochschule Amberg-Weiden (OTH), Germany



Video materials: Christian Kuttke, Anders Heger

Actors: PhD candidates from KIT

Scientific materials: PhD candidates and MPSP fellows



Uwe Malow and Tim Heitmann

Graphics for marketing: Johannes Kretzschmar





Rette Weihnachten (2020)

Die Geschenkemaschine des Weihnachtsmannes ist kaputt gegangen, Weihnachten steht auf dem Spiel! Die Reparaturwichtel schaffen es nicht mehr pünktlich...Handwerker und Fachkräftemangel halt. Jetzt brauchen sie dich, um die fehlenden Teile zu finden!
Der Weihnachtsmann wird dir wohl keine Hilfe sein, Eierlikör gab es im Angebot und er schläft seinen Rausch aus.

Spielzeit: ca. 45-75 Minuten
Schwierigkeit: 3/5
Sprachen: Deutsch & Englisch
Preis: 12,50 €

Jetzt spielen!

GERÜNDERT VOM

Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

**MAX
PLANCK
SCHOOL**

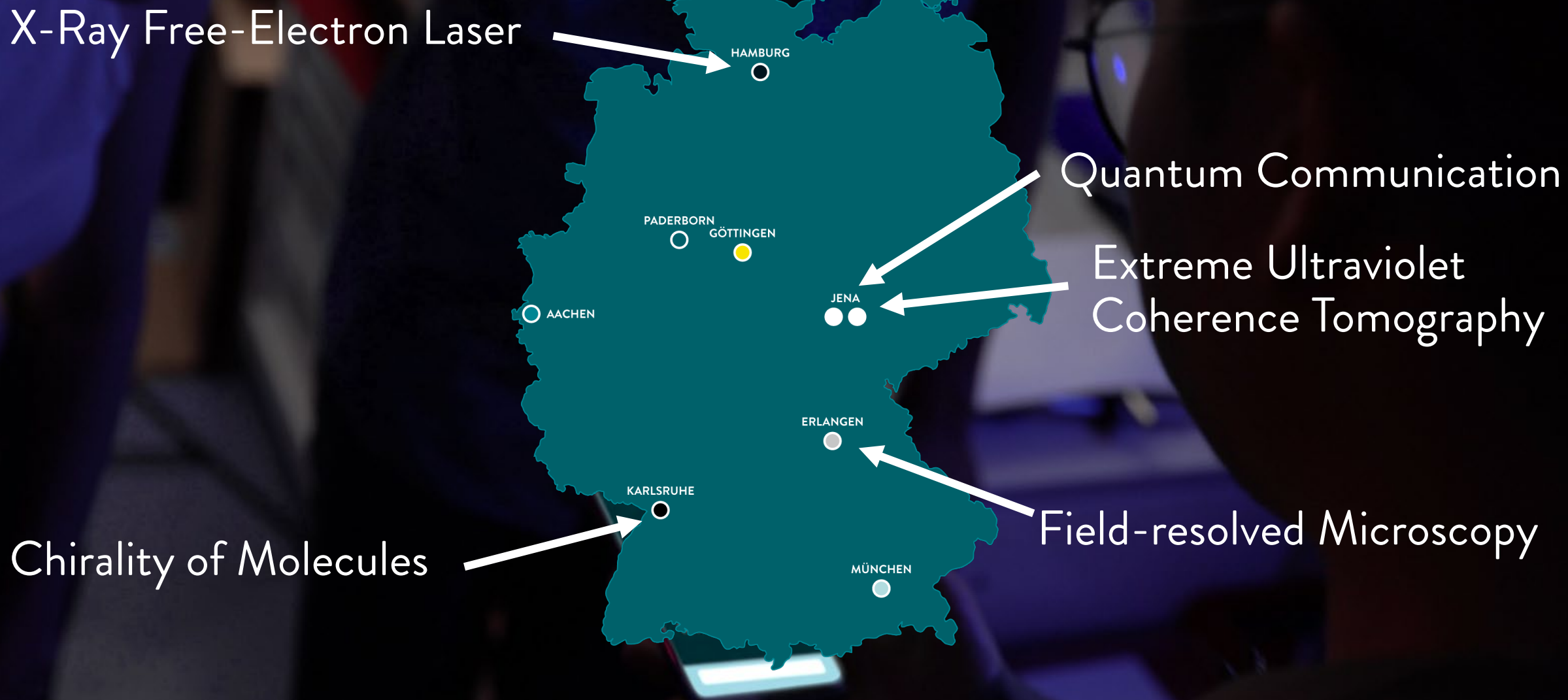
of
photonics



THE VIRTUAL **PHOTONICS** ESCAPE ROOM
Proudly presented by: Max Planck School of Photonics



X-Ray Free-Electron Laser

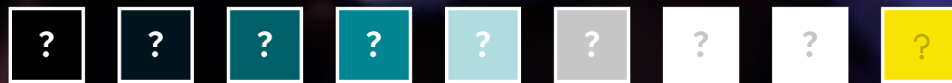


Quantum Communication

Extreme Ultraviolet
Coherence Tomography

Chirality of Molecules

Field-resolved Microscopy



DEACTIVATION CODE VALIDATION

Message:

Gamification of the research topics
requires input from

- Researchers
- Game environment designers
- Mediator of the exchange

<https://photonics.maxplanckschools.org/>

